

# Orchards

## The Card Game

**Inhalt:** 144 Obstkarten, 18 Bestellungen, Anleitung.

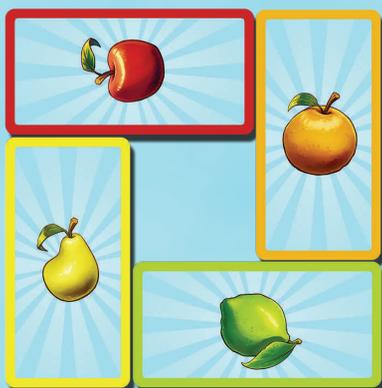
**Übersicht:** Ihr werdet Obst pflanzen, züchten, ernten und auf dem Markt verkaufen, um Bestellungen zu erfüllen, die euch Siegpunkte einbringen. Wer von euch bis Spielende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

**Aufbau:** Mischt die Bestellungen und legt sie mit der Rückseite nach oben als Stapel bereit. Dreht die 4 obersten Karten um und legt sie in eine Reihe neben den Stapel. Dies ist der **Markt**.



Trennt die Obstkarten nach Sorte und legt sie als aufgedeckte Stapel bereit.

Nehmt von jeder Sorte eine Karte und legt sie wie unten abgebildet aneinander. Dies ist der **Obstgarten**.



Ihr könnt Obstkarten beliebig anordnen. Dies ist nur ein Beispiel für die Form der ausgelegten Karten.

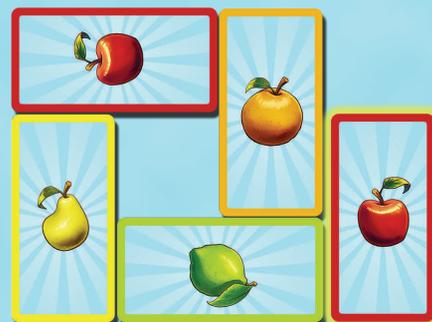
Jeder von euch nimmt sich vor Spielbeginn eine Obstkarte jeder Sorte auf die Hand.

**Ablauf:** Bestimmt, wer von euch anfängt, und spielt dann reihum im Uhrzeigersinn. Wer an die Reihe kommt, ist aktiver Spieler und macht Folgendes:

1. **Nimm** 1 Obstkarte deiner Wahl von einem Stapel auf die Hand.
2. **ENTWEDER:** Nimm eine weitere Obstkarte deiner Wahl von einem Stapel auf die Hand (weiter bei Schritt 5).

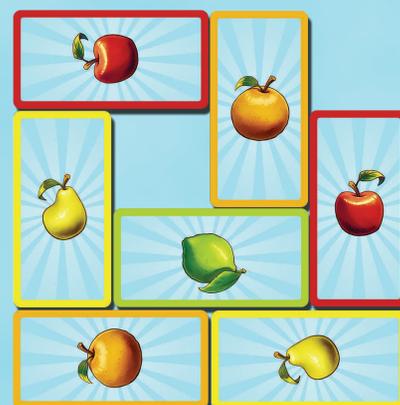
**ODER:** Pflanze im Obstgarten 1 Obstkarte aus deiner Hand, indem du sie so anlegst, dass eine lange Kante an 2 andere Karten benachbart angrenzt. Im Obstgarten werden Karten immer außen angelegt.

3. **Züchte:** Für jedes Obst, das benachbart zu der Karte ist, die du in Schritt 2 angepflanzt hast, nimmst du 1 Karte der entsprechenden Sorte vom Stapel auf die Hand.



Der Spieler, der die hervorgehobene Apfelkarte angebaut hat, nimmt 1 Orange und 1 Limette auf die Hand.

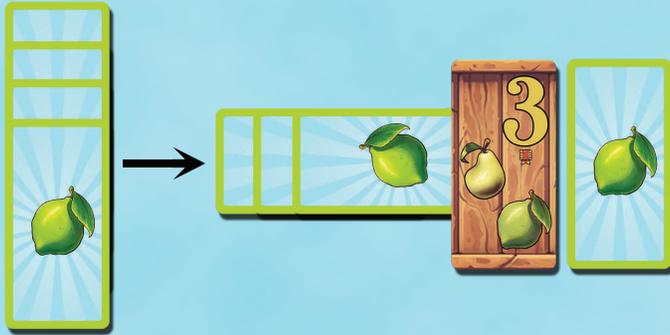
4. **Ernte:** Falls eine Obstkarte im Inneren des Obstgartens lückenlos von anderen Karten umrandet ist, lege sie zurück auf ihren Stapel.



Alle Limetten wurden geerntet.

Dann legen alle Spieler alle Karten, die sie von dieser Sorte auf der Hand haben, aufgedeckt vor sich ab.

5. **ENTWEDER:** Nimm eine Bestellung vom Markt an. Du musst mindestens von einer der abgebildeten Sorten genügend Karten haben. Das eingesetzte Obst muss vorher geerntet worden sein. Handkarten zählen nicht.



Drehe die passenden Obstkarten um 90° zur Seite und lege die Bestellung darauf. Dieses Obst kann nicht eingesetzt werden, um weitere Bestellungen zu erfüllen.

Ersetze die angenommene Bestellung im Markt durch die nächste Karte des Stapels. Pro Zug kannst du nur 1 Bestellung annehmen.

**ODER: Verkaufe** geerntetes Obst auf dem Markt. Um eine zuvor angenommene Bestellung zu erfüllen, kannst du die Karten einsetzen, die für die Bestellung bereits verwendet worden sind (die zur Seite gedrehten), **als auch noch nicht verwendete Obstkarten, die vor deinen Mitspielern ausliegen.**

Um zu bestimmen, wessen Obstkarten verwendet werden, geht in dieser Reihenfolge vor:

1. Die Karten des aktiven Spielers.
2. Die Karten des Spielers mit den meisten Obstkarten der gewünschten Sorte.
3. Die Karten des Nachbarn zur Linken des aktiven Spielers.

*Beispiel: Annie (die aktive Spielerin) nimmt eine Bestellung von 4 Orangen an und benötigt außerdem noch 4 Äpfel. Sie selbst hat 1 Apfel, der Spieler gegenüber 2 Äpfel und die zwei anderen Mitspieler je 1 Apfel. Annie setzt ihren eigenen Apfel ein, die 2 Äpfel vom Spieler gegenüber und den Apfel von ihrem linken Nachbarn.*

Nachdem eine Bestellung erfüllt wurde, dreht ihr alle dafür eingesetzten Obstkarten um und legt sie auf die Punktestapel der Besitzer der jeweiligen Karte. Die Bestellung wird umgedreht auf den Punktestapel des aktiven Spielers gelegt. Pro Zug kannst du nur 1 Bestellung erfüllt wurde.

Die Siegpunkte stehen auf der Rückseite der Karten und auf der Vorderseite der Bestellungen. Obstkarten sind 1 Punkt wert, Bestellungen sind je nach Umfang 1, 2 oder 3 zusätzliche Punkte wert.

**Hinweis:** Falls du als aktiver Spieler eine Bestellung erfüllen kannst, ohne Karten deiner Mitspieler zu verwenden, kannst du im selben Zug sowohl eine Bestellung annehmen als auch Obst verkaufen.

**Spielende:** Sobald der erste Stapel Obstkarten verbraucht worden ist, endet die Partie sofort. Der Zug des aktiven Spielers wird nicht zu Ende gespielt. Zählt jetzt die Punkte auf den Kartenrückseiten in eurem Punktestapel. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

*Ein Spiel von Tom Harvey  
Illustriert von Philipp Ach*

*© 2020 Tom Harvey. All rights reserved.  
Published under license by Flying Carpet Games.*

*Für weitere tolle Spiele besucht  
[flyingcarpetgames.com](http://flyingcarpetgames.com)*